A játékos választ alapanyagot.

Az alapanyag, amelyből az asztalon legkevesebb van.

Ez az alapanyag nem lehet az asztalon.

A két alapanyag közül csak az egyiket lehet használni.

Minden fel nem használt alapanyag, minimum 15.

MAMMA MIA! PLUS

Fordította: **kokix**

JÁTÉKÖTLET

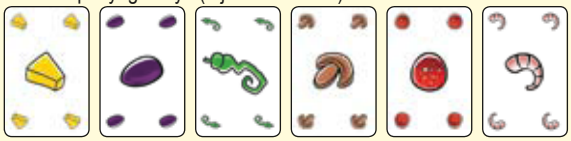
Ebben az ínyenc kártyajátékban a játékosok pizzasütők bőrébe bújnak. Rendeléseket kapnak a pincértől, elveszik a hozzávalókat a készleteikből, majd betesznek mindent a sütőbe, hogy megsüssék a kívánt pizzát. Miután minden alapanyag felhasználásra került, kivesznek mindent a sütőből és megnézik, melyek azok a pizzák, amik rendesen elkészültek és szállításra készek. Azokat a pizzákat, amelyek nem sikerültek, később újra meg kell sütni. Az a játékos nyer, aki három kör után a legtöbb pizzát sütötte meg.

ÖSSZETEVŐK

1 db szabálykönyv

180 db játékkártya - kétféle kártyatípusból:

90 db alapanyag kártya (fajtánként 15 db)



ananász | olíva | zöld-paprika | gomba | szalámi | garnélarák

90 db rendelés kártya (15-15 db 6 féle színben)

Szerző: Uwe Rosenberg

Illusztrációk: Franz Vohwinkel

Angol fordítás: Patrick Korner

© 2009 ABACUSSPIELE
Verlags GmbH & Co. KG
D-63303 Dreieich.

Minden jog fenntartva.

Készült Németországban.
www.abacusspiele.de

ELŐKÉSZÜLETEK

- 6-nál kevesebb játékos esetén néhány **alapanyagot** ki kell venni a játékból:

  5 játékos esetén: minden alapanyagból 1 kártyát.
  4 játékos esetén: minden alapanyagból 3 kártyát.
  3 játékos esetén: minden alapanyagból 5 kártyát.
  2 játékos esetén: minden alapanyagból 7 kártyát.

  Ezeket a kártyákat tegyük vissza a dobozba.
- Keverjük meg az alapanyag kártyákat és osszunk minden játékosnak **8 lapot arccal lefelé fordítva**. A játékosok vegyék kézbe a lapjaikat.
- Tegyük a megmaradt alapanyag kártyákat egy pakliba az asztal közepére arccal lefelé. Ez lesz a „**készlet**".
- Minden játékos megkapja a választott színének megfelelő 15 rendelés kártyát, megkeveri őket és lerakja maga elé egy pakliba arccal lefelé. Ezek a paklik lesznek a „**pincérek**". Végül minden játékos felhúzza a pincér paklija legfelső lapját és a kezében lévő 8 alapanyag mellé rakja azt.
- Hagyjunk némi helyet a készlet mellett a „**sütő**" számára. A sütő az arccal felfelé fordított, dobott lapok paklija, ahová a játékosok a kijátszott alapanyag és rendelés kártyáikat dobják.
- A legéhesebb játékos kezdi a játékot. A többi játékos az óramutató járása szerint következik.

A JÁTÉK MENETE

A játék két fázisból áll:

A. Először a játékosok felváltva tesznek pizzákat a sütőbe addig, amíg a készletből el nem fogynak az alapanyag kártyák.

B. Ezután mindent ki kell venni a sütőből és meg kell nézni, mely pizzákat lehet megsütni.

A. Tegyük a pizzákat a sütőbe

A játékosnak a kör során legalább egy alapanyag kártyát a sütőbe **kell** raknia, azaz a készlet melletti dobott paklira kell helyeznie arccal felfelé. Egyszerre több alapanyag kártyát is kijátszhat, feltéve, hogy azonos típusúak. Ha így tesz, be kell mondania az alapanyag típusát és a mennyiségét. (Pl.: „Három szalámi.")

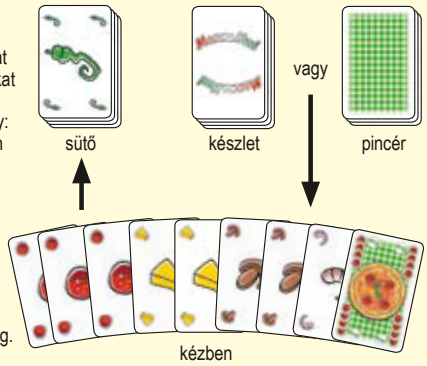
Ezután **berakhat** a kezéből **egy** rendelés kártyát a sütőbe. Akkor érdemes ezt tennie, ha úgy gondolja, a pizza megsütéséhez szükséges összes alapanyag már a sütőben van.

Végül pedig a játékosnak kártyákat **kell** húznia. Választhat, hogy vagy **csak a készletből** húz, vagy **csak a pincér paklikból**. Annyi kártyát kell felhúznia, hogy a kezében újra 9 kártya legyen, de körönként **legfeljebb csak 5 kártyát** húzhat. Éppezért alkalmanként előfordulhat, hogy egy játékosnak kevesebb, mint 9 kártya van a kezében egy rövid ideig.

Tipp: A játékosnak próbálnia kell egyensúlyt tartani a kezében lévő alapanyag és rendelés kártyák között. Kezdő játékosoknak javasolt a 2 (alapanyag) : 1 (rendelés) arány betartása.

Ezután a tőle balra ülő játékos következik.

Példa: Alberto (zöld) következik. Betesz a kezéből 3 szalámi kártyát a sütőbe (ráteszi a lapokat arccal felfelé a dobott paklira). Bemondja, hogy: „Három szalámi". Ezután betesz egy „4 szalámis és 1 zöldpaprikás" rendelést a sütőbe. Úgy dönt, hogy a pincér paklijából húz lapokat. Mivel már csak 3 lap maradt a pakliban, felhúzza azokat, és 8 kártyával játszik egy ideig.



Az utolsó kártya felhúzása a készletből

Amikor egy játékos felhúzza az utolsó kártyát a készletből, a játéknak ezen fázisa azonnal végetér. Előfordulhat, hogy a játékos nem tudja kipótolni teljes mértékben a kezében lévő kártyákat, mert a készletben nem maradt elegendő lap, ilyenkor a következő kört kevesebb kártyával fogja kezdeni.

Az a játékos, aki az utolsó kártyát felhúzta a készletből, az lesz a következő kör **kezdőjátékosa**. Továbbá ő lesz az, akinek ki kell vennie a pizzákat a sütőből.

B. Vegyük ki a pizzákat a sütőből

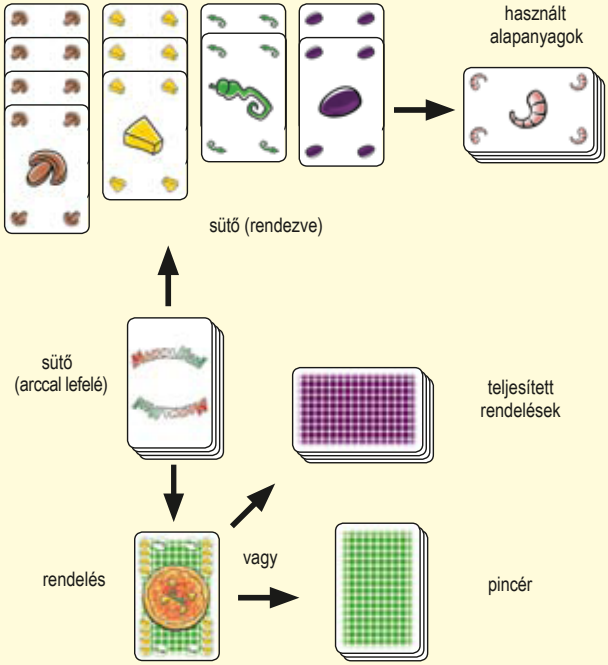
A játékos felveszi a sütő paklit és megfordítja, hogy a kártyák hátoldala legyen látható. A kártyák sorrendjén **nem szabad** változtatni! A kártyákat most felfedjük egyesével, hogy megnézzük, melyik pizzát lehet megsütni. A kártyákat felfordítás közben típus szerint rendezzük el úgy, hogy a játékosok könnyedén meg tudják állapítani, melyik alapanyagból mennyi található az asztalon.

Amint egy rendelés kártya kerül felfordításra, a játékosok megnézik, meg lehet-e sütni azt a pizzát. Hogy a pizza elkészüljön, a szükséges alapanyag kártyáknak a megfelelő számban az asztalon kell lenniük, vagy a játékosnak, akié a rendelés, ki kell tudnia egészíteni a kezéből a hiányzó alapanyagokkal.

- Ha a szükséges alapanyagok a megfelelő számban megtalálhatóak az asztalon, a pizza elkészül. A pizza sütéséhez felhasznált alapanyagokat tegyük félre **arccal felfelé**.
  Az elkészült rendelést **arccal lefelé** az asztal közepére tesszük a teljesített rendelések paklijába.
- Ha egy vagy több alapanyag hiányzik, a játékos, akié a rendelés, kiegészítheti azokat a kezében tartott alapanyagokból. Előfordulhat, hogy nincsenek a megfelelő alapanyagok a kezében, ilyenkor segítséget kérhet a többi játékostól (lásd a „Segítség" részt lentebb).
  Ha valamilyen módon sikerül kiegészítenie a hiányzó alapanyagokat, akkor a pizza elkészül. Máskülönben visszakapja a rendelés kártyáját, amit arccal lefelé a pincér paklija aljára kell tennie.

Fontos: A fel nem használt alapanyagok az asztalon maradnak.

Példa: Az alábbi alapanyagokat fordítják fel:
4 gomba, 3 ananász, 2 zöldpaprika, 2 olíva.
Ezután Alberto (zöld) „4 ananászos, 1 zöldpaprikás” rendelését fordítják fel.



Albertonak még mindig hiányzik egy ananásza. Mivel ki tudja egészíteni a kezéből egy ananásszal, így a pizza elkészül. Az 5 alapanyag kártyát (4 ananász, 1 zöldpaprika) betesszük a használt alapanyagok paklijába. Alberto ráteszi a rendelését arccal lefelé a teljesített rendelések paklijára. A fel nem használt alapanyagok az asztalon maradnak, és kivesszük a következő kártyát a sütőből.

A játékosok egyesével kiveszik a kártyákat a sütőből addig, amíg minden kártyát fel nem fordítottak. Miután a kártyák elfogytak, felveszi a fel nem használt alapanyagokat, azokból egy paklit alkot az asztal közepén, ez lesz az új sütő.

A felhasznált alapanyagokat jól megkeverjük és az asztal közepére helyezzük őket, mint egy új készletet. Aki kiürített a sütőt, az kezdi a következő kört.

Fontos: A következő kör kezdetén előfordulhat, hogy egy vagy több játékosnak 9 kártyánál kevesebb van a kezében. Ezek a játékosok a következő körük végén kipótolhatják a kártyáikat. Ha egy játékos kezében nem maradt alapanyag, ki kell maradnia egy körből és helyette fel kell húznia 5 alapanyagot.

Segítség
Amikor egy játékos nem tudja vagy nem akarja megsütni egyedül a pizzáját, segítséget kérhet a többi játékostól, egyszerre egytől, a balra ülő játékossal kezdve. Pontosan meg kell határoznia, hogy milyen alapanyagból mennyire van szüksége. (Pl.: ’Szükségem van 2 gombára és 1 szalámira.”)

- Ha a másik játékos szeretne neki segíteni, akkor egyrészt rendelkeznie kell a kívánt alapanyaggal, **másrészt** lennie kell legalább egy rendelésének a pincér paklijában. Odaadja annak a játékosnak az alapanyagot, aki kérte tőle. A játékosnak ezután ki kell pótolnia a még hiányzó alapanyagokat. A pizza elkészül. Cserébe a segítséget nyújtó játékos leveheti a **pincér paklija** felső lapját, és anélkül, hogy megnézné, ráteheti a teljesített rendelések paklijára az asztal közepére. Nem választhatja azt, hogy a kezéből játszik ki egy rendelés kártyát!
- Ha semelyik játékos nem tud vagy nem akar segíteni, a pizza nem készül el, még akkor sem, ha az adott játékos ki tudná pótolni a hiányzó alapanyagokat a kezéből.

Példa: Négy gomba, két olíva és egy zöldpaprika van az asztalon. Alberto (zöld) „4 olívás, 1 zöldpaprikás” rendelését fordítják fel. Albertonak hiányzik még 2 olívája. Van 1 olíva a kezében, és segítséget kér a többi játékostól: „Tud bárki adni nekem egy olivát?” Először a tőle balra ülő Beata segítségét kell kérnie. Ő nem tud (vagy nem akar) segíteni. A következő Claudio. Az ő kezében van 1 olíva, és oda is akarja adni. Leteszi az alapanyagot az asztalra. A többi játékostól ezután már nem kell segítséget kérni. Alberto is leteszi az alapanyagját az asztalra, így a rendelés elkészül. Alberto ráteszi a rendelését arccal lefelé a teljesített rendelések paklijára az asztal közepére. Claudio leveszi a pincér paklija legfelső lapját, és ő is ráteszi arccal lefelé a teljesített rendelések paklijára az asztal közepére. A 4 olívát és az 1 zöldpaprikát ráteszik a felhasznált alapanyagok paklijára.

Fontos: A játékosok a játék elkezdése előtt dönthetnek úgy, hogy „Segítség” nélkül játszanak. Két játékos esetén nem használhatjuk a „Segítséget”!

JÁTÉK VÉGE ÉS PONTOZÁS

A játék végetér, ha a játékosok **harmadik alkalommal** is kiürítették a sütőt.

Fontos: Ha a játékosok „Segítség” nélkül játszanak, akkor a játék a sütő negyedik kiürítése után ér véget.

A játékos, aki utoljára kivette a sütőből a pizzákat, pontozza a teljesített rendelések paklját. Felfedi a rendeléseket és sorba rakja őket a játékosok színe szerint. Az a játékos, aki a legtöbb pizzát sütötte, megnyeri a játékot.

Döntetlen esetén az a játékos nyer, akinek több alapanyag maradt a kezében. Ha továbbra is döntetlen áll fent, akkor a játékosok megosztják a győzelmet és a pizzát!

A RENDELÉSEK

Megjegyzés: Az alábbi részben „játékos” alatt mindig azt a játékost értjük, akié a rendelés. Minden játékosnak van egy „személyes alapanyaga”, amely szinte minden rendelésén szerepel: sárga - ananász, zöld - zöldpaprika, barna - gomba, lila - olíva, piros - szalámi és rózsaszín - garnélarák.

Pizza Normale

Minden játékosnak hat olyan rendelése van, amelyen a személyes alapanyaga szerepel más alapanyagokkal kombinálva. Ahhoz, hogy ez a pizza elkészüljön, a szükséges alapanyagoknak az asztalon vagy a játékos kezében kell lenniük.

Példa: Claudionak 4 ananászra és 1 szalámira van szüksége.

Pizza Bombastica

Ennek a pizzának az elkészítéséhez legalább 15, bármilyen típusú alapanyag szükséges. Ha 15 vagy annál több alapanyag található az asztalon, mind felhasználjuk a pizza elkészítéséhez.

Példa: Az asztalon 21 fel nem használt alapanyag van. A pizza elkészül, és mind a 21 alapanyagot rátesszük a használt alapanyagok paklijára.

Pizza Monotoni / Pizza Ghiottona

A J a Jokert jelöli. A játékos szabadon választhat az alapanyagok közül. Azonban nem választhatja a személyes alapanyagát, amely már szerepel a kártyán. A játékosnak annyit kell a választott alapanyagból felhasználnia, ahány Joker jel található a kártyán. Ha két különböző Joker jel J / J joker található a kártyán, a játékosnak két különböző alapanyagot kell választania. A játékos szabadon kiválaszthatja, mely alapanyagokat használja fel, amikor a rendelését kiveszik a sütőből.

A **Pizza Monotoni** sütéséhez a játékosnak egy személyes alapanyag kártyára és egy választott alapanyagból hat kártyára van szüksége.

A **Pizza Ghiottona** sütéséhez a játékosnak egy személyes alapanyag kártyára és két választott alapanyagból négy-négy kártyára van szüksége.

Pizza Monotoni junior / Minipizza

Az áthúzott alapanyag ✖ a rendelésen azt jelenti, hogy az adott alapanyag **nem** lehet az asztalon a többi fel nem használt alapanyag között! Ha legalább egy kártya az alapanyagból megtalálható az asztalon, akkor a játékosnak vissza kell vennie a rendelését és arccal lefelé a pincér paklija alá kell tennie.

Feltéve, hogy az asztalon nem található a tiltott alapanyagból, a játékosnak az alábbiakra van szüksége:

A **Pizza Monotoni junior** elkészítéséhez egy választott alapanyagból öt kártyára.

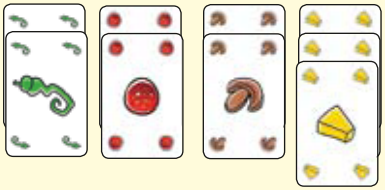
A **Minipizza** elkészítéséhez a jelzett alapanyagból három kártyára.

Pizza Minimale

A Pizza Minimale elkészítéséhez a játékosnak szüksége van egy személyes alapanyag kártyára és egy másik alapanyagból négy kártyára.
A ? jelzi, hogy azt az alapanyagot kell használni, amelyből az asztalon a legkevesebb található. Azokat az alapanyagokat, amelyek szerepelnek a rendelésen vagy nem találhatóak meg az asztalon, figyelmen kívül kell hagyni.

Ha több egyformán kevés alapanyag van az asztalon, a játékos kiválaszthat közülük egyet.

Példa: Az asztalon 2 zöldpaprika, 2 szalámi, 2 gomba és 3 ananász található.



Claudio rendelését fordították fel. Három alapanyagból egyformán kevés van az asztalon: a zöldpaprikából, a szalámiból és a gombából. Mivel nincs olíva az asztalon, így azt figyelmen kívül kell hagyni. És mivel a szalámi már szerepel a rendelésen, azt is figyelmen kívül kell hagyni. Claudio tehát a zöldpaprika és a gomba közül választhat. Ha a kezéből ki tudja pótolni a hiányzó két alapanyagot, például a gombákat, akkor a pizza elkészül.

Pizza Mamma Mia

A pizza elkészítéséhez a játékosnak szüksége van egy személyes alapanyag kártyára, továbbá a kártyán szereplő két alapanyag bármelyikéből öt kártyára.

Példa: Claudionak egy szalámira és öt zöldpaprikára vagy egy szalámira és öt ananászra van szüksége a pizza elkészítéséhez.